



# Jérôme COLLET

## UX/UI Designer

Portfolio : [www.desaplanete.com](http://www.desaplanete.com)

Mail : [yerom@desaplanete.com](mailto:yerom@desaplanete.com)

Mobile : [06 82 82 42 45](tel:0682824245)



5, rue des jamettes  
77590 CHARTRETTES

### Compétences

UX / UI design

Design d'interaction

Figma – Penpot (en apprentissage)

HTML/ JS / CSS notions



Curieux

Technique et rigoureux

A l'écoute et communicatif

### Formation

Ecole des Gobelins Paris XIII  
Formation continue UX designer 2014

Ziggourat Formation  
Formation design interface centrée utilisateur 2013

Université Laval Québec  
Formation web multimedia HTML 1998

EPSAAVP (ex EMSAT)  
Diplôme de concepteur graphique option typographie 1997

### Loisirs

Batteur au sein d'un groupe  
Communication et management des concerts

Cycliste & randonnée

Jeu de rôle  
Ecriture et organisation de sessions

### 25 ans d'expérience{s}

#### Designer graphique & communication institutionnelle

De 2025 à aujourd'hui

Préfecture  
de Seine-et-marne

- » Design graphique et vidéo au service communication du préfet
- » Intervention et design des supports de communication de l'institution dans le respect strict de la charte graphique de l'État et du Design System de la République (DSFR).
- » Organisation et gestion des productions et tournages.

#### Senior UX/UI Designer, Motion - Consultant

De 2018 à 2024

ORANGE : Orange XD Lab (Équipe TV transverse contexte international)

- » Mission : Concevoir le futur de l'expérience TV et du divertissement pour le groupe Orange Europe et Orange France.

» Projets majeurs :

- [Refonte du service TV Orange Moldova.](#)
- [Évolution du Design System paneuropéen Euro UI.](#)
- [Conception du moteur de recherche multidevice prédictif Discovery.](#)
- [Refonte du portail jeu video \(TV, appli mobile\).](#)
- Architecture du Player transverse multidevice (TV, mobile, browser).

» Apport :

- Ateliers cocréation, idéation et brainstorming
- User research et récupération des datas sur Discovery
- Suivi des tests utilisateurs et améliorations
- Réalisation de parcours utilisateurs

#### Designer UX/UI & Motion - Freelance

De 2002 à 2017

ORANGE : Orange XD Lab (Équipe innovation)

» Projets :

- [Design interface plateforme MOOC Solerni.](#)  
Design écran multidevice et responsive, recettage
- [Conception Application TV clipping.](#)  
Conception des parcours utilisateurs, prototypage haute fidélité pour test,
- » Apport : Conception des parcours utilisateurs, prototypage haute fidélité pour test, design écran multidevice et responsive, Suivi de production et recettage.

Agence &  
Grands comptes

Peugeot, TBWA, Kartel, Oonops, EDF, La Villette, Sevensept, Neostory, Egga, etc.

- » Ui design multidevice, prototypage et userflows
- » Design graphique & branding
- » Motion design et animation interactives

#### Formateur - Intervenant

De 2018 à 2024

ESLSCA / ECV : Intervenant design interactif et graphique

#### Designer web - CDI - Paris

De 1999 à 2002

Montparnasse  
multimedia

- » Création interfaces des produits CD-Rom
- » Parcours et organisation des contenus